

桑名市文化協会ホームページ

かんたん投稿ガイド

桑名市文化協会ホームページの構成

桑名市文化協会ホームページには主に6つのコンテンツから成り立っています。その他に、「ご利用ガイド」、「更新履歴」などのコンテンツがあります。

特に、ホームには各コンテンツの最新の見出しが掲載されています。例えば、右列には文協ホームページの説明、ログイン、今月のイベントカレンダー、月釜・華道展日程リンク、新着の活動報告、アクセスカウンターを掲載し、中央列には文協からの最新ニュース、今後のイベント予定、新着の書式ファイル、新着のイベント、新着のリンクを掲載しています。

以下は主要な6つのコンテンツの説明です。

- ▶ **お知らせ** 文協からの最新情報や募集・申し込みなどのご案内が掲載
- ▶ **協会について** 桑名市文化協会についての紹介で、各部門の登録団体の紹介、刊行物の紹介
- ▶ **書式ファイル** 補助金関係・活動計画などの書類がダウンロード可能
- ▶ **イベント** カレンダー形式の行事予定表
- ▶ **活動報告** 主に文協の行事報告を写真付で紹介
- ▶ **リンク集** 文協会員および関連先のリンク集

この中で、「イベント」と「活動報告」、「リンク集」は利用者がユーザ登録していただくことによって書き込みができるようになります。



ユーザ登録 http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=1

ホームページ上の「A. 新規ユーザ登録」または「新規登録」をクリックして、ユーザ登録画面を表示させます。

- ▶ **ユーザ名** ユーザ名を入力します。半角3文字以上、16文字以下、または、全角2文字以上、8文字以下を記入してください。ユーザ名は後から変更できないので慎重に選んでください。
- ▶ **メールアドレス** ご自分が普段お使いのメールアドレスを正しく入力してください。なお、携帯電話のメールアドレスは使用できません。
- ▶ **パスワード** 英数5文字以上のパスワードを設定してください。パスワードは後から変更もできません。
- ▶ **パスワード確認** 確認のため、上記のパスワードを再入力します。
- ▶ **免責** 免責事項をよくお読みになって内容に同意される場合は、チェックボックス「私は上記事項に同意します。」にチェックを入れてください。
- ▶ **送信** ボタンをクリックします。

確認メール http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=1#q3

ユーザ登録確認画面で「送信」ボタンをクリックすると、登録したメールアドレス宛てに「ユーザ名 さんの承認キーです」というメールが届きます。

- ▶ 記載されているメールの内容に従って、ユーザ登録を完了させるリンクをクリックして登録の承認を行ってください。
- ▶ ブラウザで登録確認のメッセージが表示され、ログイン画面が表示されます。
- ▶ 登録時に入力した「ユーザ名」「パスワード」を入力して、「ログイン」ボタンをクリックしてください。「ユーザ名とパスワードを記憶(自動ログイン)」チェックボックスにチェックを入れてからログインすると、一旦ログアウトしない限り30日間ログイン状態を保持できます。
- ▶ ログインの確認メッセージが表示され、基本情報が表示されます。



イベントの投稿 http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=2#q10

イベントに投稿するには、サブメニューの「A. 新規投稿」をクリックするか、カレンダー日付枠右上の「B. 鉛筆マーク」をクリックして指定日の「予定表 -編集-」フォームを表示させ、必要事項を入力します。

- ▶ **件名** イベントの名称を記入してください。
- ▶ **開始日時** 「新規投稿」をクリックした場合は今日の日付が、「鉛筆マーク」をクリックした場合はその日の日付が表示されています。日付を変える場合は直接日付を書き換えるか、日付設定ボタンを押して入力補助用のミニカレンダーが表示されますので、そこから指定してください。時間はデフォルトで 9時 00分 になっていますので適宜変更してください。
- ▶ **終了日時** 開始日時と同じ日付が表示されています。日付を変える場合は直接日付を書き換えるか、日付設定ボタンを押して入力補助用のミニカレンダーが表示されますので、そこから指定してください。時間はデフォルトで 17時 00分 になっていますので適宜変更してください。
- ▶ **場所** イベントが行われる場所を記入してください。住所や施設名が良いでしょう。
- ▶ **連絡先** イベントの主催者の連絡先を記入してください。主催者名、電話番号などが良いでしょう。
- ▶ **詳細** イベントの詳細を記入してください。
- ▶ **「リセット」、「新規登録」ボタン** 内容を全て書き直す場合は「リセット」を押して、もう一度最初から記入してください。「新規登録」を押した場合、投稿したイベントは桑名市文化協会の承認を得てからサイト上に公開されます。また、詳細文の内容によっては桑名市文化協会編集したものを掲載することがあります。
- ▶ **文化活動でないもの、営利目的なものは掲載されないこともあります。**



活動報告の投稿 http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=2#q11

活動報告に投稿するには、サブメニューの「A. 投稿」をクリックするか、「B. 画像を追加」リンクをクリックして「画像アップロード」フォームを表示させ、必要事項を入力します。

- ▶ **タイトル** 画像のタイトルを記入してください。
- ▶ **説明** 画像の説明を記入してください。投稿フォームの使い方はこちらをご覧ください。
- ▶ **カテゴリ** 「文化協会主催」「文化協会後援」「その他」よりお選びください。
- ▶ **画像選択** あなたのパソコンにある画像をアップロードします。「ファイルを選択」ボタンを押してアップロードしたい画像を選択してください。画像は1枚のみ選択できます。複数枚投稿したい場合は、新たな投稿としてください。
- ▶ **画像回転** アップロードする画像の向きを指定します。デフォルトは「回転しない」になっています。
- ▶ **「プレビュー」、「送信」、「キャンセル」ボタン** 送信する前に「プレビュー」をクリックして入力した内容を確認してください。修正する場合はフォームを修正してもう一度「プレビュー」にて確認後送信するか、そのままの内容でよければ「送信」ボタンをクリックしてください。投稿を止めるか、最初から書き直す場合は「キャンセル」ボタンを押してください。
- ▶ **投稿された画像は桑名市文化協会の承認を得てからサイト上に公開されます。また、説明文の内容によっては桑名市文化協会編集したものを掲載することがあります。**



リンクの申請 http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=2#q12

リンク集へリンクの申請するには、サブメニューの「A. 登録する」をクリックして「リンクフォーム」を表示させ、必要事項を入力します。

- ▶ **ウェブサイト名** 申請するリンクのウェブサイト名を記入してください。
- ▶ **ウェブサイト URL** 申請するリンクのURLを記入してください。
- ▶ **カテゴリ** 「公共のリンク」「会員のリンク」「その他のリンク」から選択してください。
- ▶ **説明** 申請するリンクの説明を簡潔に記入してください。
- ▶ **オプション** リンク承認のお知らせが必要な方は「このリンクが承認された場合に通知する」にチェックを入れてください。
- ▶ **「送信」「キャンセル」ボタン** リンクの申請を行う場合は「送信」ボタンをクリックし、申請を止める、あるいは書き直す場合は「キャンセル」ボタンを押してください。
- ▶ **申請されたリンクは桑名市文化協会の承認を得てからサイト上に公開されます。また、説明文の内容によっては桑名市文化協会編集したものを掲載することがあります。**

パスワードを忘れた http://bunkyo-kuwana.jp/modules/xoopsfaq/index.php?cat_id=1#q6

パスワードが思い出せなくなりログインできなくなることがあるかもしれませんが、そういう場合でもご心配いただく必要はありません。

- ▶ ログインメニューの「パスワード紛失」をクリックしていただくと、パスワード再発行画面が開きます。所定の項目を入力していただいて「送信」ボタンをクリックしますと、「パスワード取得用リンクが記載されたメールを〇〇さん宛に送信しました。」というメッセージが表示されます。
- ▶ メールソフトを起動して、「新規パスワードのリクエスト@桑名市文化協会」というメールを開き、メール本文にある新規パスワード発行用のリンクをクリックしていただくと、ブラウザに新規パスワード送信のメッセージが表示されログイン画面に切り替わります。それと同時に、新たなパスワードが記載されたメールが送られてきますので、そのパスワードをログイン画面に入力してログインを行ってください。
- ▶ **ログイン後、ご自身でパスワードの再設定もできます。**